

Séance ponctuelle



Brise Glace:
présentation de
KuriOz et
Interconnaissance

Le jeu:
Chaque séance se
déroule autour d'un ou
plusieurs outils ludiques

Le débrief:
Sortir du jeu et
faire des ponts avec la réalité
**Ouvrir le débat, réfléchir aux
alternatives et trouver des
ressources pour aller plus loin**



Séances suivies

Proposer au moins 3 séances à un même groupe permet d'aborder une thématique globale de façon plus approfondie, toujours avec des jeux et des débriefs.

Et au terme du parcours,
un passage à l'action est construit avec le
groupe

- 1 introduction
à la notion d'effet de groupe
- 2 Le Harcèlement et
ses impacts
- 3 Tous en scène!
- 4 On passe à l'action

exemple de
L'Hémicycle



Les rouages des négociations
et des prises de décisions à
l'internationale sont décryptés
lors du débrief final.

Séances immersives

Dans cet espace de débat, chaque
groupe d'élèves représente une
Délégation Nationale.
Les élèves ne parlent plus en leur nom
mais incarnent un personnage.
**Leur objectif : négocier avec les
autres pour que leur proposition
d'action soit adoptée!**